

3º LIGA KILL TEAM EMPIRE GAMES

Fecha inicio: Lunes 4 de Noviembre

Inscripción: 10 Euros. La inscripción al completo irá destinada a premios. Pago en mano en Empire Games o vía Paypal (ponerse en contacto con la organización)

Envía tu lista a listastorneokillteam@gmail.com

Plazas: 20 ampliables

Puntos: 100/100/100

Contactos: 695114917 / 665342966

Fecha tope de inscripción y de envío de roster: Jueves 31 de Octubre

Fechas de jornadas de liga:

-Mes 1: del 04/11 al 01/12 (28 días) Entregas roster* (25/11 al 01/12)

-Mes 2: del 02/12 al 02/01 (31 días) Entregas roster* (26/12 al 02/01)

-Mes 3: del 03/01 al 07/02 (36 días)

*Ver en el apartado siguiente

Bases:

3º Liga Kill Team Empire Games

Reglas utilizadas: Manual básico de Kill Team, Manual Arena, expansión Elites y reglas de torneo Adepticon 2019.

- **Hoja de mando:** Cada jugador debe crear una hoja de mando de entre 3 a 20 miniaturas, con al menos un líder, que compartan la misma clave de facción y que especifique la subfacción a la que pertenece cada miniatura. Este roster PUEDE modificarse y debe enviarse en la ultima semana del mes de juego al correo de la organización (si se desea) (ver “Fechas de jornadas de liga). Tambien existe la posibilidad de cambiar de ejército, procediendo de la misma forma.

Cada jugador deberán disponer siempre de una copia de la hoja de mando, bien sea en papel o en formato digital, por si el rival desea verla.

- **Objetivos secundarios:** Los objetivos secundarios se utilizarán según Misiones Última (pag. 53 de Arena). Al inicio del mes la organización dirá los 6 objetivos secundarios para cada partida, además de la misión de Adepticon/Arena pertinente. Al inicio de cada partida, durante la selección del comando, los jugadores elegirán y anotarán en secreto 3 objetivos secundarios entre los permitidos en la misión.

Ejemplo de ronda:

JUGADOR A	VS	JUGADOR B	BATALLA PRECIPITADA
OS: CETLF, BPA,DOM,DEC,DES,PAT			

Leyenda:
 CETLF: Conflicto en todos los frentes
 BPA: Blancos de perfil alto
 DOM: Dominación
 DEC: Decapitar
 DES: Desgaste
 PAT: Partir a trozos

- **Estos objetivos secundarios se mantienen en secreto hasta el momento en el que se puntúan por primera vez. En cada partida, un jugador solo puede anotar un máximo de 3 puntos de victoria por cada uno de sus objetivos secundarios, incluso si dicho jugador pudiese anotar más de 3 puntos de victoria cumpliendo los requisitos para el objetivo en cuestión. Si existe alguna duda sobre su interpretación, prevalecerá el texto publicado en inglés en Adepticon 2019.**
- **Misiones:**

Las misiones y variaran en función del mes, jugando un total de 10 partidas, quedando de la siguiente manera:

·Mes 1: 3 partidas Adepticon

·Mes 2: 3 partidas Arena

·Mes 3: 2 partidas Adepticon, 2 partidas Arena

La organización facilitará estas misiones traducidas. Si existe alguna duda sobre su interpretación, prevalecerá el texto publicado en inglés en Adepticon 2019 y el Manual de Arena.

- **Emparejamientos:** Los emparejamientos se realizarán modo Liga. Serán emparejamientos aleatorios, sin repetir rival.
- **Clasificación:** Se obtendrán 3 puntos por cada victoria, 1 punto por cada empate y 0 puntos por cada partida perdida.

Se debe enviar una foto de la hoja de puntuación a la organización al final de las partidas. Con una foto por partida basta. Se recomienda que ambos jugadores rellenen sus hojas de puntuación y las conserven, por si son requeridas en caso de discrepancia al final del mes.

Cuanto mayor sea la puntuación de un jugador, más alta su posición en la clasificación. Si existe empate, el total de puntos de victoria más alto se usará como desempate. Si sigue dándose un empate, el jugador que haya recibido menos puntos de victoria en contra tendrá ventaja en la clasificación. Si dos jugadores no pueden disputar sus partidas se procederá de la siguiente manera:

·Si jugador A invita a jugador B a jugar y jugador B no puede jugar durante el mes, la partida se resolverá con una victoria por 13-0 para el jugador A. El jugador A debe informar de ésto a organización. En caso de duda, la organización puede pedir confirmación a los jugadores afectados.

·En el caso de que dos jugadores no jueguen y no notifiquen a la organización que alguno de los dos no ha estado disponible para jugar, la partida se resuelve con 2 derrotas con 0 puntos.

Al final del mes se mostrará como va la clasificación y los resultados de dicho mes. En ese momento, si existe alguna queja sobre algun resultado DEBE hacerse saber a la organización.

- **Línea de visión:** Para determinar si un blanco es visible, será necesario ver desde la cabeza de la miniatura que dispara el torso, la cabeza o extremidades de la miniatura objetivo (No se tendrán en cuenta armas, u otros elementos sobresalientes).
- **Escenografía:** La escenografía será dispuesta por los jugadores. Los marcadores de objetivo y escenografía deberán ser colocados por los jugadores de la forma más cercana posible a lo mostrado en las misiones, y a nivel del tablero.
- **No se permitirá el uso de Commanders ni sus tácticas**
- **Tácticas permitidas:** Solo podrán utilizarse las tácticas incluidas en el manual básico, las incluidas en las expansiones Elites y las de los comandos incluidos en Rogue Trader, Blackstone Fortress, Kroot Mercenaries y Face your Demons.
- **Podrán jugarse los siguientes comandos y sus tácticas correspondientes (además de los incluidos en el manual básico):**

o Elucidian Starstriders y Gellerpox Infected, incluidos en el manual de Rogue Trader.

o Servants of the abyss de Blackstone Fortress, incluidos en el suplemento beta "Out in the field".

o Kroot Mercenaries, incluidos en la White Dwarf de enero de 2019.

o Adeptus Custodes, incluidos en Elites.

o Chaos Demons, incluidos en la White Dwarf de julio de 2019

o Unidades auxiliares de Blackstone Fortress y Blackstone Fortress Scallation (UR-25, ratlings,etc)

- **Representación:** Las opciones de armamento podrán no estar representadas al 100%, pero deberán ser fáciles de identificar para el rival en todo momento y no dar lugar a confusión,

al igual que el tipo de especialista. Si tienes dudas sobre la validez de tus miniaturas, consúltanos antes del torneo.

- **Premios:**

o Medallas para los tres primeros clasificados

o Sorteo de premios entre los participantes al final de la liga

o Kit de torneo a los jugadores que hayan jugado un mínimo de 8 partidas de la liga

o Cuchara de madera al último clasificado

- **Para todas aquellas reglas y situaciones que no hayan quedado reflejadas en estas bases, se tendrá en cuenta el manual básico de Kill Team, manual de Arena, la expansión Elites, las reglas de torneo Adepticon 2019, la última versión de las erratas y notas de diseño publicadas por Games Workshop hasta la fecha de celebración del torneo, además de las decisiones de los árbitros y la organización.**
- **El envío de la hoja de mando/roster/lista se realizará a través del correo listastorneokillteam@gmail.com , siendo las establecidas en el inicio del documento (ver “Fechas de jornadas de liga”). La hoja de mando será revisada de forma previa al torneo por la organización. Si se detecta algún error, se informará al jugador para que proceda a su corrección. No podrá ser modificada después de ser enviada salvo por corrección y/o modificación de reglas previo consentimiento de la organización.**
- **Se considerará la ampliación de plazas en función a la cantidad de jugadores disponibles.**

Se RECOMIENDA llevar tableros de Arena y escenografía adecuada para Kill Team cuando se vaya a jugar a la tienda. La tienda dispone de un Arena y escenografía para 1-2 mesas decentes.

Si va más gente a jugar evitamos sorpresas de no tener donde jugar llevando nuestro material.