

1er TORNEO KILL TEAM EMPIRE GAMES

Fecha: Domingo 22 de Septiembre

Horario: 09:30 - 14:30

Inscripción: 8 Euros. Todo lo recaudado irá destinado a premios. Pago en mano en Empire Games o vía Paypal (ponerse en contacto con la organización)

Envía tu lista a listastorneokillteam@gmail.com

Plazas: 16, ampliables en función de tableros de Arena.

Formato torneo: Suizo

Puntos: 100

Contactos: 695114917 / 665342966

Bases:

1er Torneo Kill Team Empire Games 22 Septiembre 2019

- **Reglas utilizadas:** Manual básico de Kill Team, Manual Arena, expansión Elites y reglas de torneo Adepticon 2019.
- **Hoja de mando:** Cada jugador debe crear una hoja de mando de entre 3 a 20 miniaturas, con al menos un líder, que compartan la misma clave de facción y que especifique la subfacción a la que pertenece cada miniatura.

Los jugadores dispondrán de 5 minutos al inicio de cada partida para seleccionar de esa hoja de mando el comando de 100 puntos con el que jugarán la partida.

Cada jugador deberán disponer de una copia de la hoja de mando para cada una de las partidas (3 en total). En cada partida, marcarán en una de esas copias de forma clara cuál es el comando seleccionado para esa partida. El oponente podrá consultar esta información en todo momento.

- **Objetivos secundarios: Al inicio de cada partida, durante la selección del comando, los jugadores elegirán y anotarán en secreto 3 objetivos secundarios entre los permitidos en la misión.**

Las misiones incluyen también un objetivo secundario propio que puede ser elegido en lugar de uno de los que aparecen en la lista de permitidos. Estos objetivos secundarios se mantienen en secreto hasta el momento en el que se puntúan por primera vez. En cada partida, un jugador solo puede anotar un máximo de 3 puntos de victoria por cada uno de sus objetivos secundarios, incluso si dicho jugador pudiese anotar más de 3 puntos de victoria cumpliendo los requisitos para el objetivo en cuestión. La organización del torneo facilitará los objetivos secundarios traducidos. Si existe alguna duda sobre su interpretación, prevalecerá el texto publicado en inglés en Adepticon 2019.

- **Misiones:**

Existirán 2 tipos de mesas: Adepticon y Arena. Dichas mesas serán repartidas en cada ronda al azar.

-Todas las mesas Adepticon tendrán una misión prefijada en común, jugándose la misma misión en todas las mesas esa ronda

-En las mesas de Arena, cada una tendrá una misión fijada que no se modificará en todo el torneo, por lo que cada mesa de Arena será diferente

Las misiones que se jugarán serán las siguientes, tal y como se definen en Adepticon 2019 y Arena (100 puntos):

o 1ª partida Adepticon: Batalla precipitada

o 2ª partida Adepticon: Suministros vitales

o 3ª partida Adepticon: Punto pivotal

o Mesa 1 Arena: Intrusos

o Mesa 2 Arena: Asegurar los lugares de entrega

o Mesa 3 Arena: Datos olvidados

o Mesa 4 Arena: Destrucción desesperada

Las partidas tendrán una duración de 75 minutos, incluyendo en estos el tiempo de selección de comando. Si pasado este tiempo se debe acabar una partida forzosamente, la partida terminará en ese justo momento, sin importar la fase y/o situación.

Si existen indicios de que un jugador está perdiendo el tiempo intencionadamente, el jugador rival deberá avisar a los árbitros y éstos velarán por que esto no siga sucediendo. Si aún en dicha situación el jugador continúa perdiendo tiempo, el árbitro puede penalizar al jugador y/o darle la partida como perdida con un resultado de los puntos actuales del rival a 0.

La organización facilitará estas misiones traducidas. Si existe alguna duda sobre su interpretación, prevalecerá el texto publicado en inglés en Adepticon 2019 y el Manual de Arena.

- ***Emparejamientos:*** Los emparejamientos se realizarán entre jugadores con la mayor similitud de puntuación general, siendo el primer enfrentamiento determinado al azar. Si hay un número impar de jugadores, el jugador que no tenga contrincante recibirá un “bye” (se considerará que ha ganado la partida con 13 puntos de victoria a favor y 0 en contra).
- ***Clasificación:*** Se obtendrán 3 puntos por cada victoria, 1 punto por cada empate y 0 puntos por cada partida perdida.

Cuanto mayor sea la puntuación de un jugador, más alta su posición en la clasificación. Si existe empate, el total de puntos de victoria más alto se usará como desempate. Si sigue dándose un empate, el jugador que haya recibido menos puntos de victoria en contra tendrá ventaja en la clasificación. Un jugador que conceda la partida la perderá automáticamente y su oponente ganará la partida, recibiendo 13 puntos de victoria a favor y 0 en contra.

- **Línea de visión: Para determinar si un blanco es visible, será necesario ver desde la cabeza de la miniatura que dispara el torso, la cabeza o extremidades de la miniatura objetivo (No se tendrán en cuenta armas, u otros elementos sobresalientes).**
- **Escenografía: No se utilizarán las reglas “características de terreno” descritas en las reglas de torneo Adepticon 2019. En su lugar, cada una de las mesas del torneo contará con escenografía y tableros previamente fijados por la organización, no pudiendo ser modificada esta distribución por los jugadores. La organización velará por que esta sea lo más simétrica posible. Los marcadores de objetivo deberán ser colocados por los jugadores de la forma más cercana posible a lo mostrado en las misiones, y a nivel del tablero.**
- **No se permitirá el uso de Commanders ni sus tácticas**
- **Tácticas permitidas: Solo podrán utilizarse las tácticas incluidas en el manual básico, las incluidas en las expansiones Elites y Commanders (en el caso de utilizar alguna especialidad incluida en este manual), y las de los comandos incluidos en Rogue Trader, Blackstone Fortress, Kroot Mercenaries y Face your Demons.**
- **Podrán jugarse los siguientes comandos y sus tácticas correspondientes (además de los incluidos en el manual básico):**

o Elucidian Starstriders y Gellerpox Infected, incluidos en el manual de Rogue Trader.

o Servants of the abyss de Blackstone Fortress, incluidos en el suplemento beta “Out in the field”.

o Kroot Mercenaries, incluidos en la White Dwarf de enero de 2019.

o Adeptus Custodes, incluidos en Elites.

o Chaos Demons, incluidos en la White Dwarf de julio de 2019

- **Representación:** Las opciones de armamento podrán no estar representadas al 100%, pero deberán ser fáciles de identificar para el rival en todo momento y no dar lugar a confusión, al igual que el tipo de especialista. Si tienes dudas sobre la validez de tus miniaturas, consúltanos antes del torneo.

- **Premios:**

o Trofeo de ganador

o Sorteo entre los participantes

o Cuchara de madera al último clasificado

- **Para todas aquellas reglas y situaciones que no hayan quedado reflejadas en estas bases, se tendrá en cuenta el manual básico de Kill Team, manual de Arena, la expansión Elites, las reglas de torneo Adepticon 2019, la última versión de las erratas y notas de diseño publicadas por Games Workshop hasta la fecha de celebración del torneo, además de las decisiones de los árbitros y la organización.**
- **El envío de la hoja de mando/roster/lista se realizará a través del correo listastorneokillteam@gmail.com , siendo la fecha límite el miércoles 18 de Septiembre. La hoja de mando será revisada de forma previa al torneo por la organización. Si se detecta algún error, se informará al jugador para que proceda a su corrección. No podrá ser modificada después de ser enviada salvo por corrección y/o modificación de reglas previo consentimiento de la organización.**
- **Se considerará la ampliación de plazas en función de la cantidad de tableros de Arena que los jugadores quieran poner a disposición del torneo**

- **¿Qué debes traer para jugar?:**

o Miniaturas.

o Tres copias de tu hoja de mando, una para cada una de las partidas.

o Si el comando o alguna de las miniaturas que utilizas no están descritas en el manual básico, una copia de sus reglas y tácticas.

o Otro material necesario para el desarrollo de las partidas como manuales (formato físico o digital), marcadores, metro, dados, fichas de las tácticas, etc...

o Caja de Kill Team Arena (opcional) (avisar a la organización previamente)